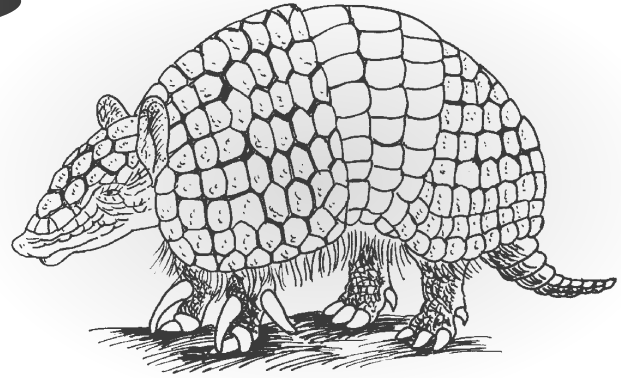
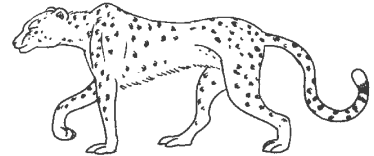
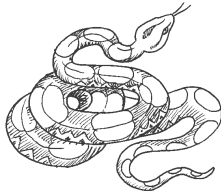


Se protéger des prédateurs

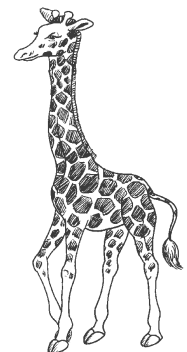
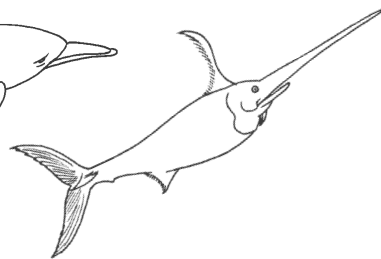
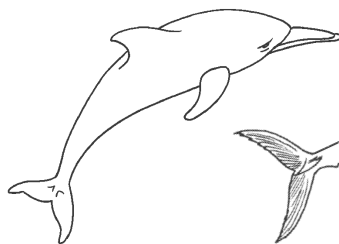
On appelle prédateurs les animaux qui chassent d'autres animaux. Pour se protéger des prédateurs, certains animaux portent des armures. L'armure la plus connue est celle de la tortue. L'animal illustré a le corps recouvert de plaques: c'est une protection efficace contre ses prédateurs. Cet animal s'appelle un _____ (Mot de cinq lettres.)



Repère le nom de tous les animaux dans la grille. Les lettres qui resteront te fourniront le nom de cet animal.

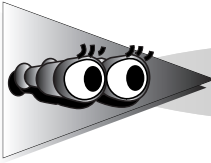


m	a	n	t	i	l	o	p	e	t	c	e
a	p	a	d	a	u	p	h	i	n	o	s
r	a	s	e	r	p	e	n	t	l	c	p
m	n	t	g	i	r	a	f	e	a	h	a
o	d	g	u	é	p	a	r	d	p	o	d
t	a	o	r	e	n	a	r	d	i	n	o
t	é	c	u	r	e	u	i	l	n	u	n
e	r	a	t	o	n	l	a	v	e	u	r
m	o	u	f	l	o	n	t	a	u	p	e



Les armes des animaux

Pense aux animaux que tu connais bien. Lequel, d'après toi, a développé la meilleure protection contre ses ennemis. Dessine l'animal et explique comment il se protège de ses prédateurs. Connais-tu ses prédateurs?



Vie des animaux



un cercle



un carré



un rectangle



un triangle

Les oiseaux

Bobi ouvre bien grand le bec.

Mica bat des ailes sur le bord du nid.

Nico a sauté sur une branche au-dessous du nid.

Dessine un triangle sur Bobi, un cercle sur Nico et un carré sur Mica.

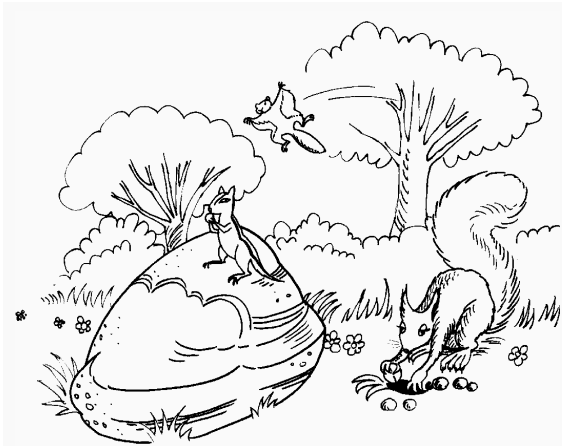
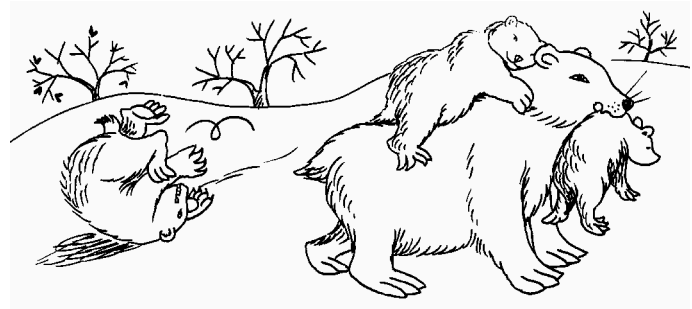
Les ours

Sura, l'ourson, se roule dans la neige.

Toki a grimpé sur le dos de sa mère.

L'ourse transporte Marou dans sa gueule.

Dessine un cercle sur Marou, un rectangle sur Toki et un triangle sur Sura.



Les écureuils et le tamia

Sami, l'écureuil volant, plane au-dessus des arbres.

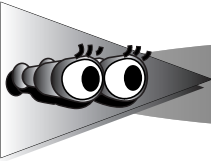
Ramo, l'écureuil roux, enfouit une noisette à droite de la roche.

Féra, le tamia, grignote sur la roche.

Dessine un cercle sur Féra, un carré sur Ramo et un rectangle sur Sami.

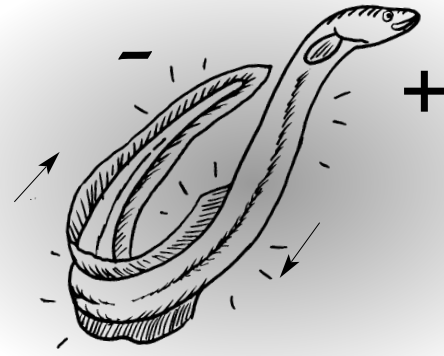
Jeu d'indices

Choisis une famille d'animaux. Renseigne-toi sur ses habitudes de vie, puis rédige des indices. N'oublie pas de donner des noms aux animaux. Dessine-les et demande à tes camarades d'identifier les personnages d'après tes indices et tes dessins.



L'anguille électrique

L'anguille électrique est équipée pour produire de l'électricité. Ce poisson possède de 6 000 à 10 000 «piles». Ensemble, elles peuvent produire un courant de 550 volts: c'est assez puissant pour assommer un homme.



Sa tête est chargée positivement et sa queue négativement. Un courant électrique circule de la tête à la queue. L'eau est un bon conducteur d'électricité et le courant s'écoule autour et à l'intérieur de l'anguille. L'anguille paralyse sa victime par électrocution avant de la manger. Cependant l'anguille ne s'électrocute jamais. Comment cela se fait-il ?

Pour le savoir, biffe tous les mots désignés par la liste, puis recopie en ordre (de haut en bas pour chaque colonne) les huit mots qui resteront.

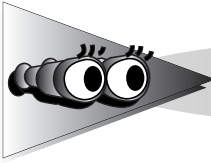
Biffe

- les noms de couleur;
- les jours de la semaine;
- les animaux à quatre pattes;
- les mots qui riment avec «oiseau».

un zèbre	l'auto	noir	un gâteau
rouge	une couche	bravo	un lion
jeudi	les chevaux	une vache	de
un manteau	lundi	dimanche	le dos
un cheval	le bateau	l'anguille	bleu
samedi	vert	une girafe	un loup
violet	un cochon	les animaux	l'électrocution
un robot	de graisse	mercredi	rose
un mouton	la photo	un éléphant	un panda
jaune	protège	blanc	le rideau

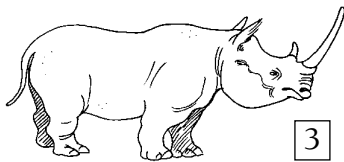
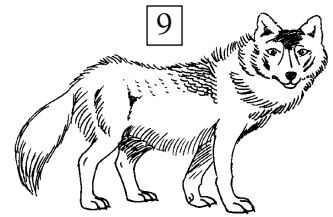
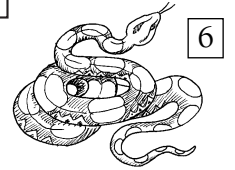
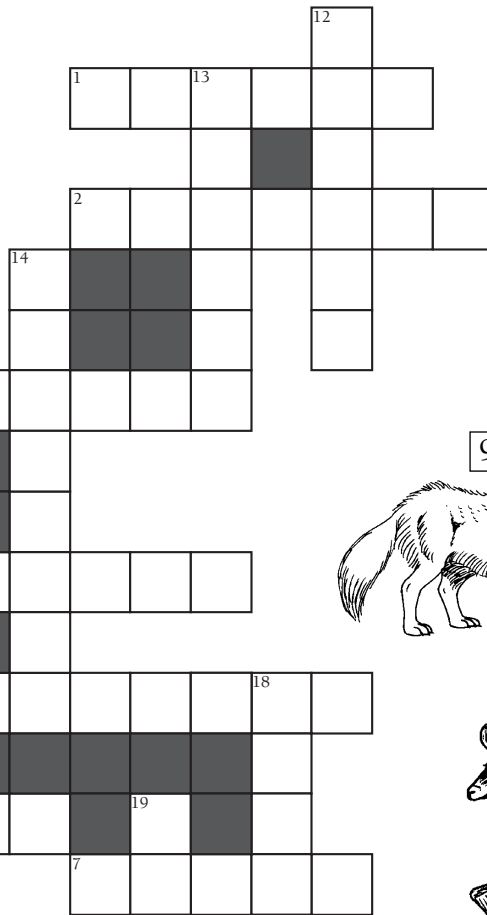
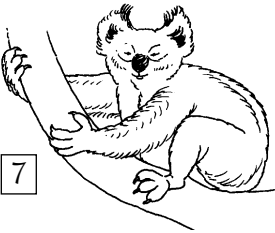
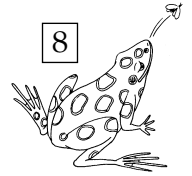
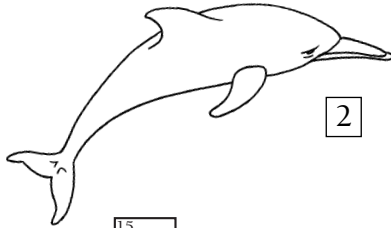
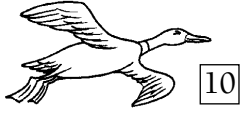
Une expérience à réaliser

Il te faut: un peigne en plastique, des carrés de papier de 1cm, un vêtement de laine. Peigne tes cheveux, puis approche le peigne des carrés de papier. Note ce qui se passe. Frotte le peigne avec la laine, puis répète l'expérience. Que se passe-t-il quand tes cheveux sont mouillés?



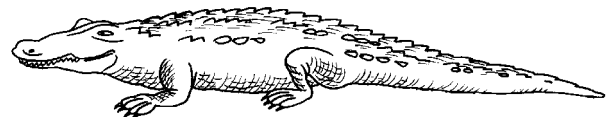
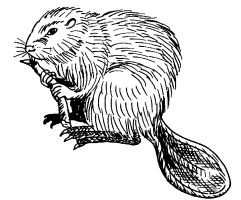
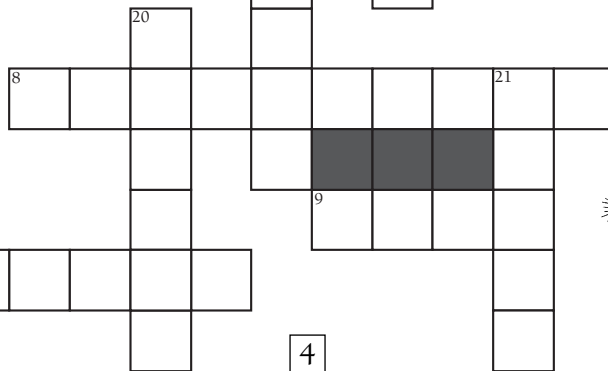
Mots croisés d'animaux

À l'horizontale, les illustrations



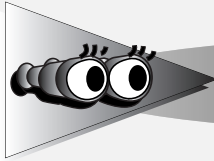
À la verticale

12. Je suis un animal de la ferme qu'on appelle aussi porc.
13. Je suis petite et j'ai peur du chat!
14. Je possède une trompe.
15. Je galope et je hennis.
16. J'avertis du danger, car mon long cou me permet de voir très loin.
17. Je suis le père des ours.
18. Je ponds des oeufs.
19. Je fournis de la laine.
20. Je suis un animal rusé.
21. J'ai de grandes oreilles et j'ai peur du renard.

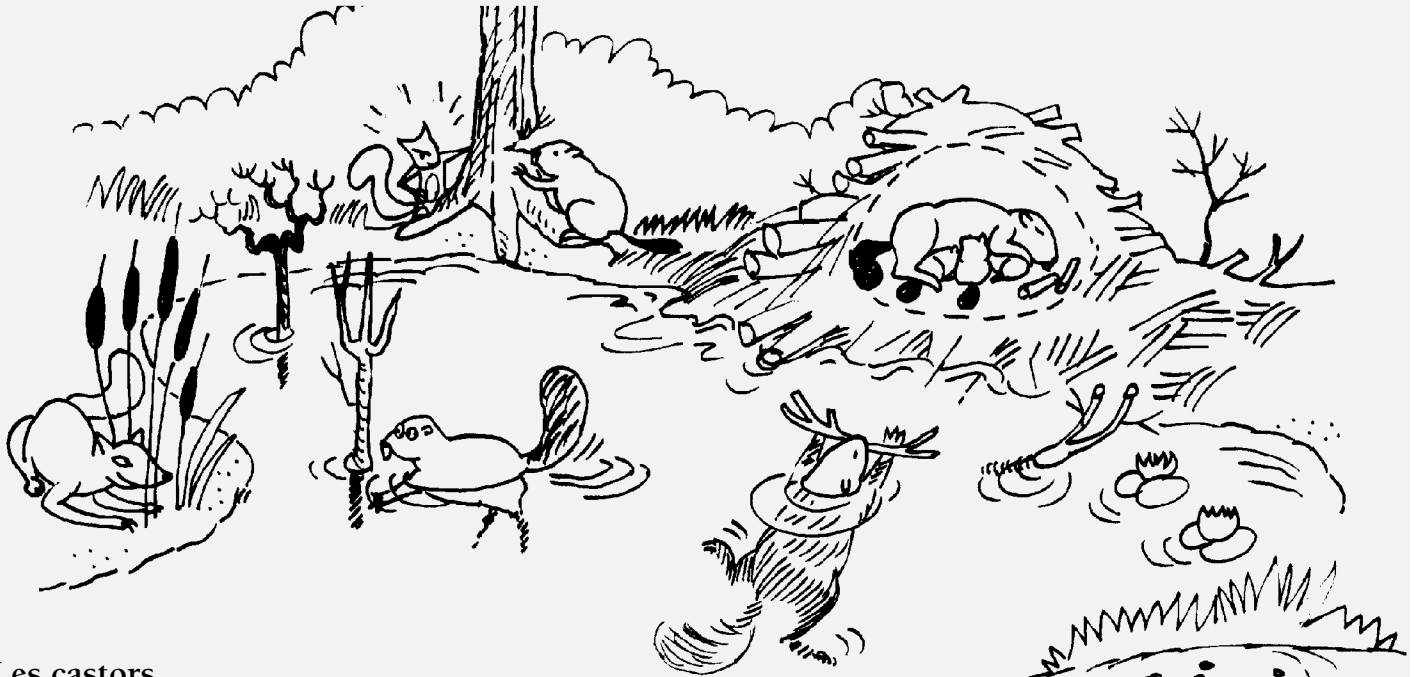


Tu es caméraman

Regarde une émission de télévision sur les animaux. Imagine que tu es le caméraman qui a tourné les images du film. Quels animaux as-tu filmés? Dans quel pays? Explique comment s'est déroulé le tournage du film. Est-ce que tu as eu peur?

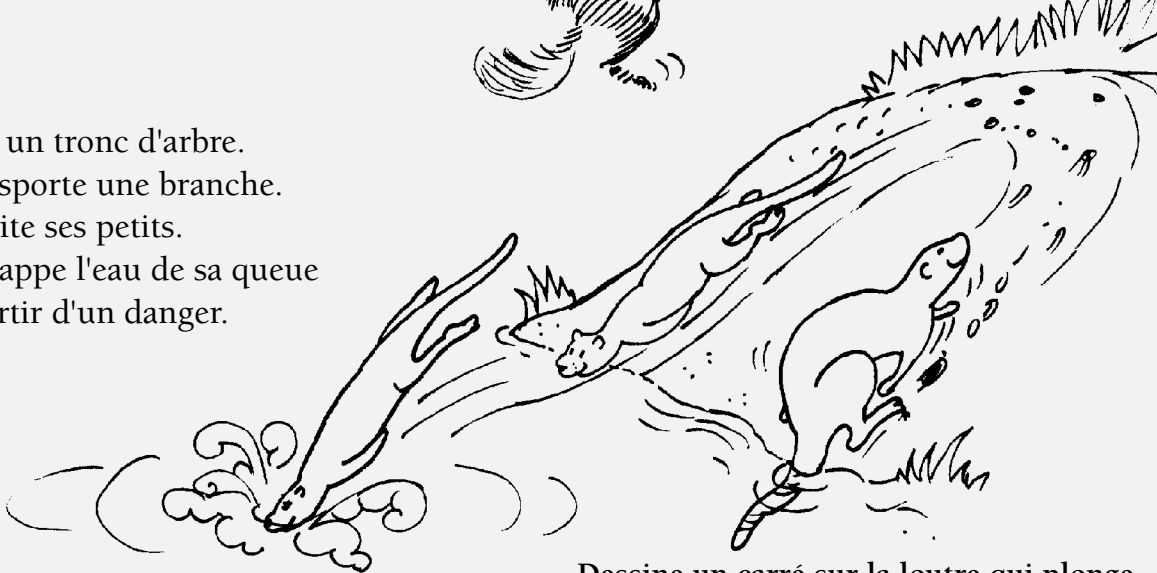


Lis les indices, puis écris le nom des animaux au-dessus de leur tête.



Les castors

1. Isi ronge un tronc d'arbre.
2. Noé transporte une branche.
3. Nola allaite ses petits.
4. Karma frappe l'eau de sa queue pour avertir d'un danger.



Les loutres

1. Céli glisse sur la pente comme un toboggan.
2. Sola plonge dans l'eau tête première.
3. Bili remonte la pente.

Les autres animaux

1. Tram, l'écureuil, est fâché contre le castor.
2. Élas, le renard, se cache dans les quenouilles.

Dessine un carré sur la loutre qui plonge dans l'eau,

un rectangle sur le castor qui ronge un arbre, un triangle sur le castor qui frappe l'eau de sa queue,

un cercle sur l'animal caché dans les quenouilles.

Une dispute

Le castor est en train d'abattre un arbre; l'écureuil proteste. Pourquoi? Que se disent-ils? Comment l'histoire va-t-elle se terminer? Écris leur dialogue.

Jeux éducatifs variés

(cliquer sur chacun pour obtenir l'information)



BARAKA (AVEC GUIDE)

Vocabulaire, phonologie,
correspondance image-mot



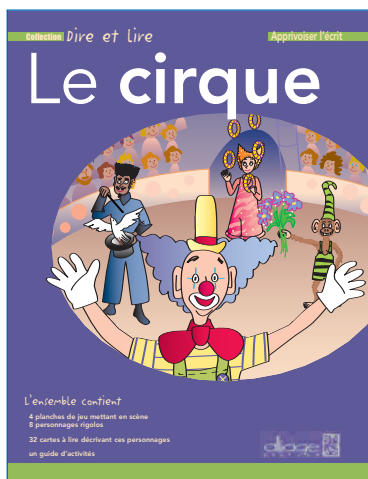
L'ABÉCÉDAIRE EN JEUX DE MOTS

Vocabulaire, phonologie
orthographe



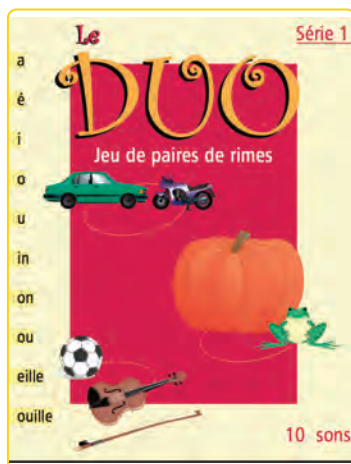
AM STRAM GRAM, 4 JEUX DE RIMES (AVEC GUIDE)

Phonologie, 1^{er} cycle



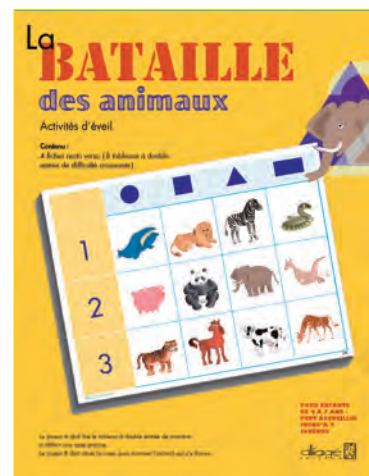
LE CIRQUE

Vocabulaire, lecture,
compréhension



LE DUO I, LE DUO II

Jeu de rimes, 1^{er} cycle



LA BATAILLE DES ANIMAUX

Vocabulaire, 1^{er} cycle